

Технические правила по виду программы

Clash Royale

1. Общая информация

- 1.1. Участники спортивных соревнований обязаны соблюдать требования настоящих правил, а также требования Регламента спортивных соревнований.
- 1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Android или iOS.

2. Настройки игры

- 2.1. Режим игры: "Обычный" ("Normal")
- 2.2. Тип состязания: 1v1
- 2.3. Время матча: 3 минуты
- 2.4. Уровень короля: 9
- 2.5. Уровень всех карт: 9

3. Проведение матчей

- 3.1. Хостом во всех матчах, выступает один из игроков, если судьей не сообщено иное.
- 3.2. Для каждого матча игроки должны обмениваться приглашениями на бой. Игрок, находящийся слева на странице текущего матча, создает лобби для дружеского матча. Так должно продолжаться до тех пор, пока в серии не будет выявлен победитель.
- 3.3. Игрок может менять свою колоду между битвами.

4. Ничьи

- 4.1. В случае, если ничья в игре возникает в соответствии с особенностями игрового движка, игра должна быть переиграна.

5. Ход спортивных соревнований

- 5.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами спортивных соревнований происходит в сервисе Discord на сервере «ЛЧБ» и через личные сообщения (далее - ЛС) (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт «Написать сообщение»).
- 5.2. Не позднее, чем за 30 минут до начала этапа спортивных соревнований:
 - Участники обязаны присоединиться к этому серверу и переименовать себя под игровой никнейм. Для этого необходимо нажать правой кнопки мыши на свой ник, выбрать «Изменить никнейм», ввести необходимое и нажать «Сохранить»;
 - Затем необходимо подтвердить свою готовность путем отправки сообщения на соответствующем канале (#название_дисциплины): - «Игрок А готов к матчу» или «+».
- 5.3. Не позднее, чем за 10 минут до начала этапа спортивных соревнований:
 - Нужно создать матчевое лобби и отправить приглашение сопернику;
 - У участников есть 10 минут, чтобы зайти в лобби и выбрать стороны.
- 5.4. Матч должен быть начат по расписанию, либо ранее по готовности обоих участников. Необходимо предупредить судью о старте матча или любых задержках.
- 5.5. Сразу после матча необходимо отправить судье в ЛС счёт в таком формате: Игрок А 2:1 Игрок Б (2:0,2:3,4:0) и скриншоты игр.